

競技日程

第1日目 4月11日(土)

トラック競技

順	種別	種目	組	招集完了時刻	競技開始時刻
1	男子	5000m	1組	9:15	9:30
			2組	9:30	
2	男子	3000m	1組	9:55	10:10
			2組	10:10	
3	女子	3000m	1組	10:25	10:40
			2組	10:40	
4	男子	200m	1~6組	11:05	11:20
			7~12組	11:20	
			13~18組	11:35	
			19~25組	11:50	
			1~6組	12:10	
5	女子	200m	7~12組	12:25	12:25
			13~18組	12:40	
			5組	13:05	
6	男子	400mH	3組	13:25	13:20
7	女子	400mH	1~4組	13:40	13:40
8	男子	800m	5~7組	13:55	13:55
9	女子	800m	1~4組	14:20	14:35
			5~8組	14:35	
10	男子2次	200m	2組	14:55	15:10
11	女子2次	200m	2組	15:05	15:20

フィールド競技

順	種別	種目	人数	招集完了時刻	競技開始時刻
1	女子	走幅跳	A・B 75人	9:30	10:00
		円盤投	19人		
		砲丸投	一般 2人 高13人 中22人		
2	男子	走高跳	A・B 37人	11:30	12:00
		やり投	28人		
		ジャベリックスロー	2人		

競技注意事項

- 招集完了時刻は次の通りとする。
トラック競技は競技開始時刻の15分前、フィールド競技は30分前。
- 招集時刻に遅れた者は棄権とみなして出場させない。
- ナンバーカードは、胸、背部に確実に付けること。
但し、跳躍競技では胸部・背部のいずれかのみでもよい。
- トラック競技のスタート合図はイングリッシュコマンドを用い、不正出発（フライング）は1回目で失格とする。
- 競技用具は、会場備え付けのものを使用する。
練習用としても用具を場内に持ち込んではならない。
- 投げの用具は、一般・高校・中学用のものを使用する。
- 投げ練習は危険防止のため、審判員の指示によって行う。
- トラック競技の指定種目(競技日程に記載)において、記録上位者(希望者)による2次レースを行う。また、フィールド競技はすべての種目・種別(高さの競技を除く)において、記録上位者8名(希望者)による3回の追加試技を行う。記録上位者および希望者は結果発表後ただちに出場の可否を必ず申告すること。
- 競技場内での練習は、指定された場所で競技に支障のないように行うこと。
桐生11(土)

競 技 日 程

第2日目 4月12日(日)

トラック競技

順	種別	種 目	組	招集完了時刻	競技開始時刻
1	女子	400m	6組	9:15	9:30
2	男子	400m	1~4組	9:35	9:50
			5~9組	9:50	
			10~13組	10:05	
3	女子	1500m	1~3組	10:25	10:40
			4~5組	10:40	
4	男子	1500m	1~3組	11:05	11:20
			4~6組	11:20	
			7~8組	11:35	
5	女子	100m	1~6組	12:05	12:20
			7~12組	12:20	
			13~18組	12:35	
			19~24組	12:50	
			25~29組	13:05	
6	男子	100m	1~6組	13:20	13:35
			7~12組	13:35	
			13~18組	13:50	
			19~24組	14:05	
			25~30組	14:20	
			31~36組	14:35	
7	男子	3000m SC	1組	14:50	15:05
8	男子	110mH	3組	15:10	15:25
9	中男	110mH	3組	15:25	15:40
10	女子	100mH	3組	15:40	15:55
11	中女	100mH	3組	15:55	16:10
12	女子2次	400m	1組	16:10	16:25
13	男子2次	400m	2組	16:15	16:30
14	女子2次	100m	2組	16:25	16:40
15	男子2次	100m	2組	16:35	16:50

フィールド競技

順	種 別	種 目	人 数	招集完了時刻	競技開始時刻
1	男子	三段跳	13人		
	女子	三段跳	2人		
	男子	円盤投	一般 3人 高 18人 中 3人	9:30	10:00
	女子	砲丸投	一般 12人 中 36人		
2	女子	走高跳	A・B 36人		
	男子	走幅跳	A・B 62人		
	女子	やり投	17人	11:30	12:00
	女子	ジャベリックスロー	1人		